

LEKTIONSPLAN «EISHOCKEY»

Nr.	Thema	Inhalt	Ziele	Action	Material	Organisation	Zeit*
1	Stimmungseinstieg	Eröffnung	«Eisbrecher», Einstieg ins Thema. Schüler lernen erste Begriffe kennen.	Lehrperson zeigt einen oder mehrere Pucks, Schüler beantworten Fragen.	Arbeitsanweisung 01	Plenum	5
2	Was ist Eishockey	Vorstellen der Sportart	Definieren, unterscheiden, diskutieren, positionieren, Begriffe erarbeiten	Schüler beschreiben mit eigenen Worten das Spiel, Lehrperson stellt richtig - Text erarbeiten, Begriffe in Arbeitsblatt schreiben	Arbeitsanweisung 02, Was ist - Text 02, Geschichte 02a, Arbeitsblatt Begriffe 02B	Vierergruppen und Einzelarbeit	30
3	Das Spielfeld	Kennenlernen des Spielfeldes und Positionen von Spielern / Schiedsrichtern	Plan lesen, zeichnen, Logikschulung, erste Regeln erarbeiten	Lehrperson zeigt leeres und ausgefülltes Spielfeld, erläutert, Schüler zeichnen ein Spielfeld auf Flip und tragen Begriffe ein.	Arbeitsanweisung 03, ppt 03, Zeichenmaterial: Flip-Blätter, Farben	Vierergruppen	20
4	Belebte Pause	Memory-Spiel	Fröhliche Unterbrechung, Bilderkennen formen	Schüler fertigen je zu zweit das Eishockey-Memory ab Vorlage an und spielen es	Arbeitsanweisung 04, ppt-Memory-Vorlage, Karton, Scheren, Leim	Zweiergruppen	20
5	Das Spiel an sich	Spiel und wichtigste Spielregeln, Foul und Strafen	Spielidee begreifen, schildern können, Zusammenhänge erkennen, Erkennen von Foulspiel und Konsequenzen	Lesetext erarbeiten: Grundregeln, Lückentext ausfüllen, selbst Positionen der Akteure im Spielfeld-Blatt eintragen, Foul-Strafliste (für EH und andere Sportarten) erstellen, Präsi vor Klasse	Arbeitsanweisung 05 mit Arbeitsblättern: Lesetext 05, Lückentext 05L, Zeichenvorlage 05S, Liste und Leerblatt 05a	Einzelarbeit Lesen, Analysieren, Zeichnen, Liste erstellen), anschliessend Plenumsgespräch	45
6	Fachbegriffe	Fachbegriffe in spielerischer Form zuordnen und verstehen	Zum (oft) englischen Begriff eine deutsche Erklärung zuordnen, 1/3 der Begriffe sicher beherrschen	Lehrperson geht die Fachbegriffe einmal mit der Klasse durch (Vorlesen, Schüler lesen lassen), dann schneiden die Schüler die Begriffe und Definitionen in getrennte Schnipsel und kleben sie geordnet auf. Kontrolle im Plenum	Arbeitsanweisung 06, Begriffsliste 06, leere Blätter, Leim	Instruktion im Plenum, dann Einzelarbeit, Korrektur im Plenum	20

7	Eis und Eisfeld	Was ist ein künstliches Eisfeld? Warum gleitet der Schlittschuh gut auf Eis?	Verstehen, wie das Eis «gemacht» wird. Physik des Gleitens auf Eis nachvollziehen.	Lehrperson zeigt mit ppt den Prozess der Eisbereitung, Schüler studieren Text - LP erklärt das Gleiten des Schlittschuhs mit Zeichnung an Wandtafel erläutert die physikalischen Zusammenhänge, Schüler lesen Text	Arbeitsanweisung 07, ppt Eis 07, Arbeitstext Eis bereiten 07, Lesetext Schlittschuh 07a, Schlittschuhe, Wandtafel	Instruktion im Plenum	25
8	Interrupt	Spielform Puzzle	Fröhliche Unterbrechung	Schüler schneiden Puzzle aus und spielen	Puzzle ab ppt 08	alle	15
9	Fanlied	Fanlied schreiben und singen	Kreatives Umsetzen	Lehrperson gibt Begriffe an Wandtafel vor, Schüler texten ein Lied auf eine gängige Melodie und singen das beste Lied aus vier Gruppen, Beispiele im Arbeitsblatt	Arbeitsanweisung 09, Begriffe an Wandtafel, Arbeitsblatt mit Beispielen 09	Arbeit in 4 Gruppen Singen im Plenum	15
10	Eishockey für Schüler	Die Schüler*innen kennen verschiedene Aktivitäten und Events rund um das Thema Eishockey.	Faszination, Eishockey selbst zu erleben	Teilnahme an PostFinance Trophy (Schülerturnier) oder Top Scorer Challenge (Aufgaben für zuhause)	Infoblatt 10	Lehrerinformation	15
11	Exkursion	Spielbesuch mit Interview	Anwendung und Erfahrung in der Praxis	Gruppenbesuch beim nächsten Clubspiel oder Interview	Vorbereitung 11 Exkursion	Arbeitsgruppen gem. Lehrperson	150
12	Auswertung	Test mit wichtigsten Fragen	Wissensüberprüfung	Klasse montiert eine Fotoausstellung zum Match, schreibt Berichte und Interviews nieder, zeigt Wissen in einer Probe	Test, Fotos	Einzel- und Gruppenarbeit	60

*Die Zeitangaben sind Annahmen für den ungefähren Zeitrahmen und können je nach Klasse, Unterrichtsniveau und –intensität schwanken. 425

Weiterführende Ideen

- Idee 1: Vertiefen der Geschichte des Eishockeys (www.sport.ch)
 - o Ziele: Fototagebuch zur Exkursion, siehe kiknet-Lektion Fotobuch selbst machen (www.eishockey.ch)
 - o Action: Kleidung, Material eines Spielers (www.hockeyfans.ch)
 - o Material: Ranking der laufenden Eishockey-Saison in der Klasse (www.sihf.ch)
 - o Organisation: Wie kann ich einsteigen? Heraussuchen der Sportclubs (www.sihf.ch)
- Idee 2: Aktuelle Informationen zum Schweizer Eishockey
 - o Ziele: Überblick über alle National League- und Swiss League-Clubs (www.sihf.ch)
 - o Action: PostFinance Trophy – Das Schweizer Eishockey-Schülerturnier (www.postfinance-trophy.ch)
 - o Material: Alles über den regionalen Sport (www.sihf.ch)