

Arbeitsschritt Spielerische Unterbrechung

Thema/Inhalt:	Memory-Spiel Ausschneiden, Aufkleben, Spiel.		
Ziel:	 Spielerisches Vertiefen Schulen des ikonografischen Gedächtnisses Spass und Abwechslung als Interrupt 		
Arbeitsauftrag:	Schüler fertigen je zu zweit das Eishockey-Memory		
	ab Vorlage ppt 04spielen		
Material:	 Vorlage (alle Blätter zweimal kopiert pro Spielset) Karton Scheren Leim 		
Sozialform:	Klasse in Zweier-Gruppen		
Zeit:	20 Minuten		

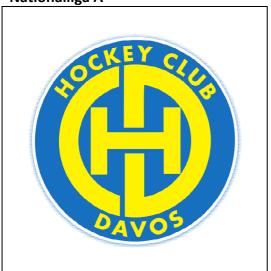
Zusätzliche Informationen:

Information 1: Es können ähnliche Sets auch nur mit Begriffen hergestellt werden

Weiterführende Ideen:

Idee 1: Fragekärtchen herstellen; Vorderseite mit Begriff, Rückseite mit Club-Logo bzw. Handzeichen des Schiedsrichters

Nationalliga A





















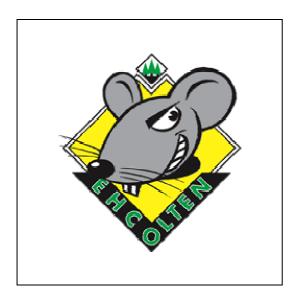




Nationalliga B









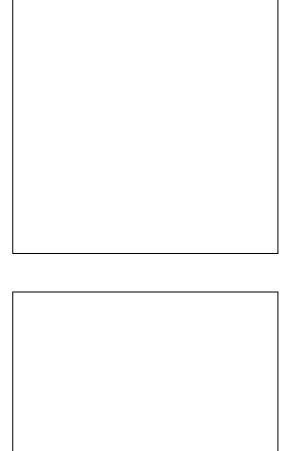












Schiedsrichter-Zeichen

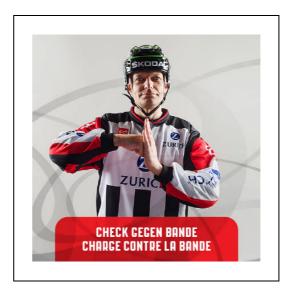


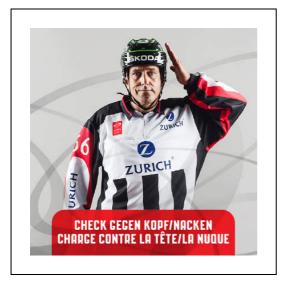


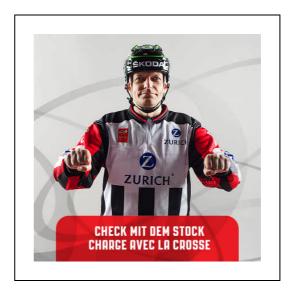








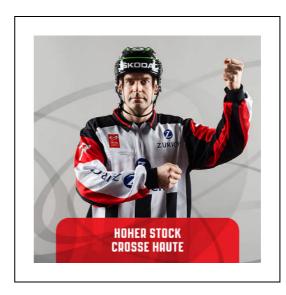


















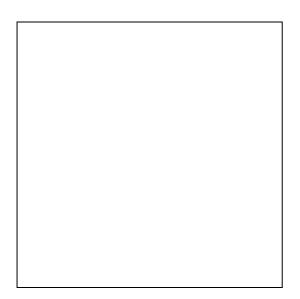












Vorlage Memorykarten				
	J			
	1			